

# Manuel de prise en main

## Jeu « Des territoires, une voie »

Version Tablette



v1.06 07/04/2015

Jeu édité par



Créé par



Avec le soutien de



# Présentation

---

Le Jeu « Des territoires, une voie » est un jeu pédagogique qui permet de simuler un tracé de la Ligne à Grande Vitesse (LGV) en considérant sur un territoire les conflits d'intérêts entre les acteurs concernés par la construction de la LGV. Le joueur modifie le tracé LGV et dialogue avec les acteurs pour trouver des solutions aux oppositions.

## Les objectifs du jeu

---

L'objectif du jeu est d'obtenir le meilleur score de satisfaction générale tout en respectant le budget alloué, le temps de trajet de l'ensemble du tracé et la durée des travaux de construction.

Pour que le projet soit lancé, il faut une satisfaction générale minimale de 50%. Un score supérieur à 80% est un très bon score sachant qu'il est impossible d'obtenir 100% puisque par principe le tracé ne peut satisfaire tout le monde. Si le tracé ne répond pas aux attentes de certains acteurs, il y a un veto qui bloque le projet.

Pour bien visualiser l'évolution de cette satisfaction générale, un smiley en haut à gauche varie du rouge avec veto au vert.

Il n'y a pas une solution mais une multitude à analyser après le jeu.

Le jeu peut parfois intégrer un temps limité signifié par un compte à rebours.



# Lancement du jeu

---

Appuyer sur l'icône :



- L'écran d'accueil apparaît,
- Appuyer sur « Mode élève »,
- Ecrire le mot magique transmis par le professeur.



## Comment jouer ?

---

Une fois le jeu lancé, il existe un menu d'aide « Comment jouer » en haut à droite.



# Déroulé du jeu

---

La carte du tracé de la LGV se présente ainsi :



Pour parvenir à l'objectif, le joueur a deux possibilités :

- modifier le tracé,
- dialoguer avec les acteurs. Une petite bulle apparaît l'on appuie sur un acteur.

Il y deux types d'acteurs :

- Les acteurs « principaux » qui ont des besoins spécifiques sur le tracé et qui peuvent poser un veto à la validation du tracé. Ils se trouvent le long du littoral. Il n'est pas possible de négocier avec eux.
- Les acteurs « locaux » répartis sur la carte et qui ont des préoccupations ciblées par rapport à leurs intérêts. Il est possible de dialoguer avec ces derniers pour comprendre leur mécontentement et pour leur proposer des solutions.

L'objectif est atteint lorsque le smiley de satisfaction général n'est plus rouge ou orange, qu'il n'y a plus de veto et que le taux de satisfaction général est supérieur à 50%.

